POWER CHESS

Apprenez avec un professeur particulier et améliorez votre jeu à chaque partie.

"ENFIN UN LOGICIEL D'ÉCHECS QUI TIRE VRAIMENT PARTIE DES CAPACITÉS DE L'ORDINATEUR POUR FAIRE PROGRESSER VOTRE JEU... UN SOFT MAJEUR."

JOYSTICK

SIERRA®

ABANDONWARE MANUELS
Un site Abandonware France

POWER CHESS

FÉLICITATIONS POUR L'ACHAT DE POWER CHESS !

Attendez-vous à de longues heures et de somptueuses parties d'échecs avec Power Chess ! Découvrez également, dans notre système d'aide, une multitude d'informations dignes d'une bibliothèque entièrement consacrée aux échecs. Nous avons préparé ce manuel pour mieux vous guider dans ce jeu. C'est en améliorant votre technique que vous pourrez remporter de nombreuses victoires ! Bonne Chance !

COMMENT INSTALLER ET LANCER POWER CHESS :

Power Chess comprend tellement d'adversaires, de présentations interactives, de modèles de pièces et d'échiquiers ainsi que de documents de références, que nous le fournissons sur deux CD : INSTALLER et JOUER.

- Pour commencer, insérez le CD INSTALLER dans votre lecteur de CD-ROM.
- Suivez les instructions qui apparaissent à l'écran.
- **L'installation est terminée lorsque l'écran du menu principal apparaît pour la deuxième fois.** Il vous suffit alors de cliquer sur Quitter.
- Retirez le CD INSTALLER de votre lecteur de CD-ROM et insérez le CD JOUER. Vous êtes maintenant prêt à jouer !

Lors de certaines utilisations intensives de graphisme, vous devrez remplacer le CD JOUER par le CD INSTALLER, pendant quelques instants, le temps d'effectuer le chargement de ces fonctions. Power Chess vous en informera le moment venu.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

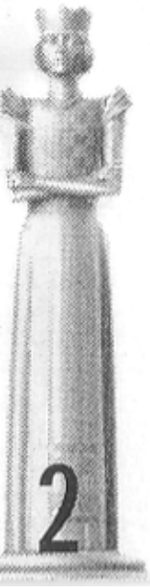
COMMENÇONS PAR L'ASPECT CONCRET DU JEU :

Les modèles de pièces et d'échiquiers

Pour affronter le Roi, la Reine et les autres adversaires, vous disposez de nombreux échiquiers et ensembles de pièces, en 2 et 3 dimensions. Les ensembles 3D, en particulier, représentent des époques et cultures différentes. "Empire byzantin" nous vient des civilisations qui fleurissaient en Asie mineure ; ces pièces semblent s'animer tout particulièrement sur les échiquiers Marbre Vert, Jade et Aulne. Le modèle "Forêt noire", digne représentant de la tradition d'Europe Centrale de sculpture sur bois, est vraiment mis en valeur sur l'échiquier Marbre moderne. Les Arabes ont propagé les échecs en Occident, mais, dans leurs propres pays, le Coran leur interdit de créer et d'employer des images sculptées. C'est pourquoi nous avons aujourd'hui le jeu aux figurines abstraites, appelé "Sultan", dont les formes ont peu changé au fil des siècles. Faites-les parader sur l'échiquier Acier.

Si vous cliquez sur Parcourir après la sélection des pièces, vous pourrez examiner les différents modèles et lire des informations sur leur création et leur histoire.

Mais votre système peut-il afficher des graphismes haute résolution (1280 x 1024 pixels) ? Vous n'en êtes pas sûr ? Choisissez "Géant" sous 3D, puis "Chevalerie" sur l'échiquier en Marbre vert. Essayez !



Puisque vous êtes maintenant familiarisé avec les options de sélection des modèles de pièces et d'échiquiers, il est temps de disputer une vraie partie. Par où allons-nous commencer ? Par le Roi Power Chess, bien sûr!

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Le Roi Power Chess

Le Roi est le cœur de Power Chess. Il se souvient de vous, s'adapte à vous, il aide votre habileté à se développer en jouant juste un peu mieux que vous. Après chaque partie avec le Roi, la Reine Power Chess vous repasse le déroulement du jeu pour vous donner son point de vue sur ce qui est arrivé et ce qui aurait pu se passer.

Avec le Roi, vos parties seront sérieuses, du genre compétition. Aucun conseil ni changement d'avis n'est permis ! Vous apprendrez aussi à employer la pendule. Ces jeux deviendront un match très étendu au cours duquel vous apprendrez à connaître à fond les autres joueurs. Power Chess conserve les résultats et vous évalue en fonction de vos performances contre le Monarque. Bien sûr, vous pourrez toujours revenir aux anciennes parties pour voir votre comportement au cours du jeu et annoter vos coups.

Remarque : vos parties contre le Roi sont de telles aventures que ce sont les seules que la Reine accepte de commenter !

Comment mettre en pratique ce que vous avez appris pendant vos parties contre le Roi ? Voici vos deux meilleurs partenaires d'entraînement :

Le Prince Power Chess

Le Prince joue toujours la même ouverture que son père, mais il ne comprend pas très vite. Si vous avez appris un bon coup contre le Roi, un conseil, essayez-le contre le Prince avant d'affronter le Roi de nouveau. Contre lui, vous pourrez sûrement le tester plusieurs fois!



ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

La Princesse Power Chess

La Princesse, comme le Prince, joue toutes les ouvertures de son père, et, comme le Prince, elle n'apprend pas bien vite. Jusqu'à ce qu'elle se sorte de l'ouverture, après quoi, elle commence à jouer dans le style de sa mère. Vous avez donc intérêt à essayer de la battre le plus tôt possible dans la partie.

Vous pouvez aussi créer et affiner vos propres partenaires d'entraînement :

Les Nobles Power Chess

Aimeriez-vous affronter quelqu'un qui joue aussi vite qu'un lièvre ou aussi lentement qu'une tortue ? Quelqu'un qui a l'agressivité d'un fonceur ou la retenue d'un timide ? À quel niveau jouer ou par quelles ouvertures commencer ? Les Nobles permettent de contrôler toutes ces options. Peuplez le royaume d'autant de Nobles que vous le souhaitez !

Les autres adversaires dans Power Chess:

Les Roturiers

Nous avons créé 20 autres personnages pour vous permettre de jouer. Chacun commet ses propres excentricités sur l'échiquier. Certains sont relativement experts, d'autres font vraiment n'importe quoi ! Leur niveau d'habileté va du n'importe quoi du Zonard à l'exercice de précision et de réflexion du Savant, de l'improvisation quasi musicale du Jazzman à la prudence conservatrice du Banquier. Notez la méthode employée pour vous présenter cette population de joueurs : les personnages au bas de la



ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

hiérarchie sont bien moins habiles que ceux du haut. Lorsque vous choisissez un de ces roturiers, on vous exposera brièvement ce à quoi vous pouvez vous attendre avec lui. (Vous saurez aussi que la Cowgirl et le Savant partagent une passion pour les animaux, que le Capitaine et la Suffragette ont eu une relation qui a échoué, vous saurez tout sur la carrière du Monstre à la banque de LeRichard, et bien d'autres potins sur les habitants du royaume Power Chess.

Qu'en est-il de la Reine elle-même ?

La Reine Power Chess

Si le Roi est le cœur de Power Chess, la Reine en est le cerveau. Elle observe vos parties contre le Roi et vous donne un avis plein de bon sens après coup. Et, si vous êtes prêt pour l'affrontement suprême, défiez la Reine! Elle vous tiendra la dragée haute : elle est mue par notre très puissant moteur, WChess, et vous affrontera dans une partie sans pitié, digne du niveau des grands Maîtres !

Trouvez des partenaires dans le monde entier:

Internet

Si vous êtes équipé, Power Chess est prêt pour Internet. Cliquez sur le bouton Internet et vous accéderez directement à la cybersalle de tournoi de Sierra ! Tout au long de vos parties, vous communiquerez avec vos adversaires via la fenêtre de conversation, et vous pourrez envoyer les propres propos de votre Reine à la personne qui vous sera opposée. Pendant chaque partie, Power Chess vous permet d'annoter interactivement les coups que vous venez de jouer (et les variantes que vous avez choisies) en collaboration avec votre partenaire. (Pendant que votre cyberpote essaye de

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

gagner du temps, se creusant les méninges pour éviter l'échec et mat, vous pouvez changer tous ses commentaires ; là, il sera vraiment dans la panade.) Vous avez également le contrôle total de la Liste des coups et de l'Arbre des variantes (voir ci-dessous).

DES OUTILS PUISSANTS POUR UN FORMIDABLE JEU :

Le Labo

Dans le Labo, vous ne jouez pas contre l'ordinateur, mais vous l'utilisez pour vous entraîner. Considérez le Labo comme votre circuit privé ou votre mur d'entraînement au tennis. Jouez vos ouvertures favorites ou celles qui vous posent problème, et enregistrez vos propres annotations ainsi que les variantes importantes dans les coups. Ce sera votre guide de référence, vous pourrez même "donner" une ouverture avec variante à un des Nobles. Ce dernier se servira de ces coups contre vous ! Placez les pourcentages après chaque variante dans le champ d'annotations, et le Noble emploiera ces variantes contre vous, selon les ratios que vous avez indiqués, et en ordre aléatoire. Et, comme avec les joueurs humains, vous ne pourrez jamais être certain de ce qui pourra vous arriver !

Dans le Labo, vous utiliserez la **Liste des coups**, qui enregistre les mouvements réellement effectués sur l'échiquier, ainsi que l'**Arbre des variantes**, qui mémorise les coups avec toutes les variantes que vous avez définies comme possibles en cours de partie. Les deux listes sont reliées l'une à l'autre et liées à l'échiquier; cliquez sur un déplacement particulier et les positions correspondantes s'affichent sur l'échiquier.



ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Le jeu automatique

Observez la façon dont WChess peut se dédoubler en deux joueurs acharnés ! Chacun d'entre eux fera l'impossible pour battre l'autre. Vous contrôlerez la vitesse à laquelle l'affrontement se déroulera. Vous pourrez même déterminer les positions initiales (à partir d'une de vos propres parties, d'un livre d'ouvertures, ou selon votre imagination) et vous verrez alors comment WChess mènera la partie à terme.

Les parties mémorables

Nous avons choisi quelques perles dans les 150 dernières années de l'histoire des échecs pour illustrer quelques concepts classiques du jeu (contrôle du centre, mouvement de pièces, mise en sécurité du Roi, lancement d'une attaque structurée) et pour montrer ce qui se passe si l'on ignore ces concepts ! Certaines de ces parties sont célèbres, telle que la victoire mémorable d'Adolf Anderssen au cours de la partie "Toujours jeune" ("The Evergreen Game", comme l'ont désigné les Anglais) (Berlin, 1852) ; d'autres sont tombées dans l'oubli, telles que "À la baïonnette" qui opposa deux inconnus (Dresden, 1915). On retrouve également les Grands Maîtres au mieux de leur forme (Bobby Fischer pendant son ascension vers le titre de Champion du monde) et d'autres sur le retour (le dernier hourra de Wilhelm Steinitz). Le jeune Paul Morphy affronte deux nobles européens jouant en équipe, au cours d'une soirée à l'Opéra de Paris ; l'ardent Garry Kasparov défend l'honneur de l'humanité contre un ordinateur. Nous avons même intégré un combat de machines, au cours duquel notre WChess tient tête à Deep Blue, la fierté d'IBM.

La Reine vous fait découvrir chaque partie, vous expliquant ce que les joueurs ont essayé de faire et pourquoi. Vous contrôlez la vitesse de la présentation. Stoppez, démarrez, passez en avance ou retour rapide - selon vos désirs.



ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

POUR PLUS D'INFORMATIONS

L'Aide en ligne

Il s'agit là de votre bibliothèque. Entièrement consacrée aux échecs, elle s'affiche sur votre écran au lieu d'encombrer vos étagères. Elle comporte:

- Un didacticiel illustré pour les débutants.
- Un bref historique de ce jeu royal sous forme de questions-réponses.
- Des stratégies pour tirer le meilleur parti de Power Chess, pour jouer contre le Roi ou juste pour le plaisir.
- Des notes relatives à la conception et à la réalisation du programme Power Chess. Nous vous montrons l'envers du décors et nous vous expliquons comment cela fonctionne !



ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

SERVICE CONSOMMATEURS

SUPPORT TECHNIQUE

Si vous rencontrez un problème lors de l'installation ou au cours du jeu, un service technique est là pour vous aider. Ce support technique peut:
vous aider à configurer correctement votre machine pour lancer le jeu
vous aider à résoudre les problèmes de compatibilité entre votre matériel et ce logiciel
vous informer des éventuelles mises à jour disponibles pour ce programme.

Avant de nous téléphoner, assurez-vous :
d'avoir lu le fichier Readme (ou Lisezmoi) qui se trouve sur le CD #1 du jeu. Vous y trouverez peut-être la réponse à votre problème en quelques secondes.
de connaître la configuration de votre machine (type de processeur, marque de la carte son, du lecteur de CD ROM, de la carte vidéo, mémoire....)
d'avoir noté les éventuels messages d'erreur apparus sur votre écran.

Vous pouvez désormais contacter notre service technique automatisé **24h sur 24, 7 jours sur 7 au :**

01 46 01 46 50

Pour **le prix d'une communication normale**, ce service vous présente les problèmes les plus fréquemment rencontrés, ainsi que les moyens d'y remédier. Conçu par nos meilleurs experts, il est clair et simple d'utilisation. Si vous le désirez, vous pourrez recevoir un guide contenant les réponses aux questions courantes par fax. Si vous ne trouviez pas la réponse à votre question dans notre système expert, vous serez mis en contact avec un de nos techniciens, présents de 10 à 19 heures.

Attention : aucune astuce de jeux ne sera communiquée par le support technique

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

La correspondance chiffre/lettre suivante vous permettra de vous déplacer plus rapidement au sein de ce service :

2:	3:	4:	5:	6:	7:	8:	9:	0:
A, B, C	D, E, F	G, H, I	J, K, L	M, N	P, R, S	T, U, V	W, X, Y	O, Q, Z

SITE INTERNET

Vous pouvez retrouver la plupart des services du support technique, télécharger un patch ou nous contacter par email. Connectez-vous sur le site Sierra à l'adresse suivante :

http://www.sierra.fr

INDICES ET SOLUTIONS

Si vous êtes bloqués et désirez un indice sur le jeu, vous pouvez contacter notre serveur vocal d'indices au :

08 36 68 46 50

Ce service fonctionne **24h /24 et 7j /7.** Il n'est accessible que de la France Métropolitaine.
(2,23 FF la minute, tarif en vigueur au 21 septembre 1995)



ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

SI VOUS DESIREZ NOUS ECRIRE

Vous pouvez également nous envoyer vos commentaires et suggestions à l'adresse suivante :

COKTEL SIERRA
Parc Tertiaire de Meudon
25 rue Jeanne Braconnier
92366 MEUDON LA FORET CEDEX

Envoyez vos problèmes techniques à l'attention du SERVICE TECHNIQUE, vos demandes d'informations à l'attention du SERVICE CONSOMMATEUR. Quand un CD vous semble défectueux, contactez notre service technique. Si un technicien vous y invite, envoyez alors le CD, sans sa boîte et ses manuels, à l'attention du service ECHANGES.



ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Chacune des sociétés du groupe SIERRA est dénommée «SIERRA» dans les paragraphes suivants.

SIERRA n'assume aucune responsabilité directe ou indirecte, implicite ou explicite, concernant ce produit et n'assure d'autres garanties que celles imposées par la loi. SIERRA décline toute responsabilité sur l'utilisation de ce produit à des fins particulières et sur la commercialisation de ce produit. Certains états ou pays n'autorisent pas la limitation ou l'exclusion de certaines garanties implicites et cette limitation peut ne pas s'appliquer à votre cas.

SIERRA ne pourra en aucun cas être tenu pour responsable des dommages de quelque nature que ce soit, direct ou indirect liés à l'utilisation de ce produit, même si SIERRA est avisé ou averti des possibilités de tels dommages. SIERRA ne pourra donc pas être tenu pour responsable des pertes de profits ou de revenus, ou de dommages ou coûts résultant d'une perte de temps, de données ou de l'utilisation de ce logiciel, ou pour tout autre motif. En aucun cas la responsabilité de SIERRA ne pourra être engagée au-delà du prix d'achat de ce produit. Certains états ou pays n'autorisent pas la limitation ou l'exclusion de certaines garanties implicites et cette limitation peut ne pas s'appliquer à votre cas.

Vous avez le droit d'utiliser ce produit pour votre usage personnel, mais vous ne pouvez pas vendre ou tranférer des reproductions du manuel, de la documentation ou du code de ce produit sous quelque forme que ce soit, ou louer ce produit à un tiers. Vous ne pouvez utiliser qu'un seul exemplaire de ce produit sur un seul terminal connecté à un seul ordinateur. Vous ne pouvez pas utiliser ce produit en réseau ou l'installer sur plus d'un ordinateur ou d'un terminal d'ordinateur.



ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Retournez au plus vite votre bon de garantie

pour bénéficier de tous les avantages **Sierra/Coktel**.



1 • 1 Abonnement gratuit pendant 1 an* à Multimédia News :
Notre magazine trimestriel pour tout savoir de l'actualité des jeux et éducatifs **Sierra/Coktel**.

2 • Une hot line gratuite : Nous sommes à votre disposition **7j/7 au 01 46 01 46 50** pour répondre de **9h à 19h** à toutes vos questions techniques.

3 • La garantie contre tout défaut éventuel :
Tout disque défectueux vous sera échangé **jusqu'à 90 jours** après l'achat.

**Votre abonnement est valable 1 an en France métropolitaine à compter de la réception de votre Carte de Garantie il sera renouvelé gratuitement pour une période de 1 an dès réception d'une nouvelle Carte de Garantie.*

Merci de compléter les informations suivantes en Majuscules.

NOM :

Prénom : ***N° de client :***

Adresse :

Ville : *Code postal :*

Pays : *Date de naissance:*

Système :

PC Win95 ❑ PC Win 3.1 ❑ Mac ❑ Autres ❑

Périphérique :

Imprimante : Oui ❑ Non ❑ Modem: Oui ❑ Non ❑

Accès Internet :

Accès simple ❑ AOL ❑ Compuserve ❑ Autres ❑

Merci de cocher la case correspondante

Email: @

Votre achat :

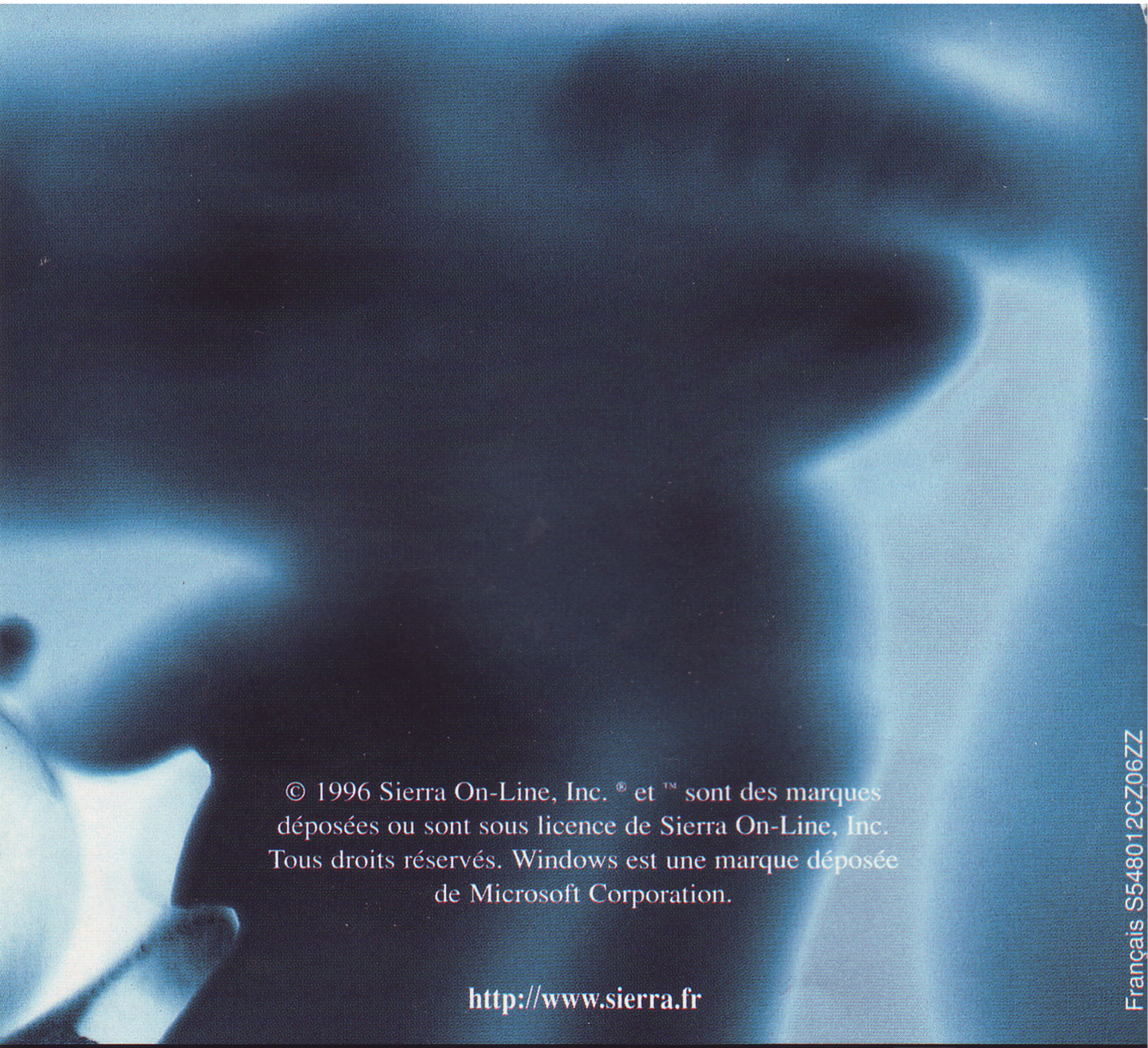
Merci d'indiquer le titre complet

Date d'achat :

Produit acheté :

Nom du magasin : Ville :

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France



© 1996 Sierra On-Line, Inc. ® et ™ sont des marques déposées ou sont sous licence de Sierra On-Line, Inc. Tous droits réservés. Windows est une marque déposée de Microsoft Corporation.

http://www.sierra.fr

Français S548012C06ZZ

SIERRA®

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France